

ALEPH TECH

Noticias de tecnología seleccionadas y reescritas con inteligencia artificial

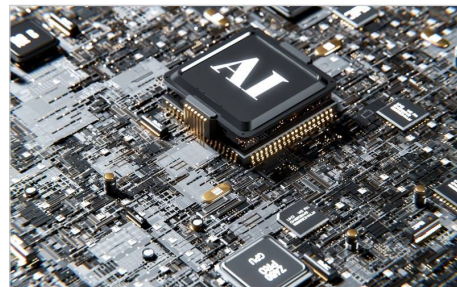
[alephramos.com](#) — los enlaces de cada nota llevan al artículo original completo

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

TECHCRUNCH.COM

Cognition Alcanza Valoración de \$48 Mil Millones, Impulsando el Mercado de Codificación AI

Cognition, una empresa emergente en el sector de la inteligencia artificial, ha logrado una impresionante valoración de 48 mil millones de dólares, lo que indica una fuerte confianza de los inversores en el futuro de la codificación



Igor Omilaeu / Unsplash

asistida por IA. Esta cifra es notablemente superior a la valoración de Cursor antes de su adquisición por SpaceX, lo que sugiere un cambio en la percepción del mercado. La valoración de Cognition se produce en un momento de efervescencia para las herramientas de desarrollo de software basadas en IA, que prometen revolucionar la forma en que se escribe y se depura el código. El hecho de que una empresa como Cognition obtenga una valoración tan alta, incluso superando a competidores previos, demuestra el apetito de los inversores por soluciones innovadoras en este campo. Este escenario sugiere que hay un reconocimiento creciente del potencial de múltiples enfoques y tecnologías para abordar las complejidades de la

programación asistida por inteligencia artificial. Esta inyección de capital y la alta valoración de Cognition son cruciales para el ecosistema de desarrollo de software, ya que validan la viabilidad y el potencial de crecimiento de las herramientas de codificación con IA. Para los desarrolladores, esto podría traducirse en una mayor diversidad de herramientas y una competencia que impulse la innovación y mejore la calidad. A largo plazo, esta tendencia podría democratizar el acceso a la programación avanzada y acelerar el desarrollo tecnológico en diversas industrias, fomentando un entorno más dinámico y competitivo.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

ARSTECHNICA.COM

Meta Promocionó Apps de Nudificación de Menores en Facebook e Instagram

Meta, la empresa matriz de Facebook e Instagram, tardó en eliminar anuncios que promocionaban aplicaciones capaces de "nudificar" digitalmente fotografías de niñas jóvenes. Esta situación ha generado una seria controversia, poniendo en evidencia las fallas en los sistemas de moderación de contenido de la plataforma. La aparición de estos anuncios en sus redes sociales ha suscitado una profunda preocupación sobre la protección de menores en el entorno digital y la responsabilidad de las grandes tecnológicas. Los anuncios en cuestión mostraban imágenes de niñas reales, tomadas de sus perfiles de Instagram, que habían sido alteradas para simular desnudez. Este tipo de contenido no solo es altamente ofensivo, sino

que también representa una grave violación de la privacidad y la seguridad de los menores. Este incidente tiene implicaciones significativas para la seguridad en línea de los jóvenes y la credibilidad de Meta como plataforma segura. Para los padres y tutores, resalta la necesidad de una mayor vigilancia y educación sobre los riesgos digitales, mientras que para Meta, exige una revisión urgente y exhaustiva de sus políticas y tecnologías de moderación. La presión pública y regulatoria seguramente aumentará, forzando a la compañía a implementar medidas más estrictas y proactivas para prevenir la difusión de contenido dañino y proteger a sus usuarios más vulnerables.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Google Mejora Precisión de su Modelo Meteorológico AI con Más Datos

Google ha actualizado su modelo de inteligencia artificial para pronósticos meteorológicos, logrando una mejora significativa en la precisión de sus predicciones. Esta optimización se debe, en gran parte, a la incorporación de un conjunto expandido de entradas de datos, similar a cómo los modelos



Tom Caillarec / Unsplash

meteorológicos tradicionales se benefician de una mayor cantidad de información. La capacidad de integrar y procesar un volumen más amplio de datos brutos de satélite es un paso crucial para perfeccionar la exactitud de los pronósticos impulsados por IA. Tradicionalmente, los modelos meteorológicos han dependido de una vasta red de sensores, boyas y satélites para recopilar datos atmosféricos y oceánicos. La innovación de Google radica en cómo su IA puede ahora asimilar y aprender de esta riqueza de información, incluyendo datos satelitales crudos que antes podrían haber sido más difíciles de integrar eficientemente. Este enfoque permite al modelo identificar

patrones complejos y correlaciones que mejoran la comprensión de los fenómenos climáticos, lo que se traduce en pronósticos más fiables y detallados. La mejora en la precisión de los pronósticos meteorológicos de Google tiene un impacto considerable en diversas áreas, desde la planificación agrícola y la gestión de desastres hasta la aviación y la vida cotidiana de las personas. Un pronóstico más exacto permite tomar decisiones más informadas, lo que puede salvar vidas y reducir pérdidas económicas. Este avance subraya el potencial transformador de la inteligencia artificial para abordar desafíos complejos y mejorar nuestra capacidad de interactuar con el entorno natural.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Google Cloud Impulsa Adopción de IA Empresarial con Acuerdo con Accenture

Google Cloud ha intensificado su estrategia para acelerar la adopción de inteligencia artificial en el ámbito empresarial mediante un nuevo acuerdo con Accenture. Esta alianza busca posicionar a Google Cloud de manera más competitiva en la "guerra" por el despliegue de soluciones de IA, un mercado en



Imagen generada con IA - Gemini

constante crecimiento y con una demanda cada vez mayor. La colaboración se centrará en el despliegue de ingenieros especializados para impulsar la adopción y superar los cuellos de botella que a menudo surgen en la implementación de tecnologías de IA en grandes organizaciones. El acuerdo con Accenture es una jugada estratégica para Google Cloud, que busca cerrar la brecha con sus principales competidores en el espacio de la nube y la IA empresarial. Accenture, con su vasta experiencia en consultoría e integración de sistemas, aportará la capacidad de llevar las soluciones de IA de Google directamente a las empresas, facilitando su integración y personalización. Esta

colaboración es crucial para las empresas que buscan implementar soluciones de IA, ya que les proporcionará acceso a expertos y recursos que pueden acelerar su transformación digital. Para Google Cloud, representa una oportunidad para expandir su cuota de mercado y demostrar la eficacia de sus herramientas de IA en entornos empresariales reales. En el futuro, es probable que veamos más alianzas de este tipo, a medida que los proveedores de nube compiten por ofrecer no solo tecnología, sino también el soporte y la experiencia necesarios para su implementación exitosa.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Hackers Roban Créditos de Claude a Usuarios de Anthropic

Un usuario de Claude, el modelo de lenguaje de Anthropic, descubrió el mes pasado que su cuenta estaba consumiendo tokens de forma anómala, a pesar de no estar utilizando el servicio. Este incidente alertó a la compañía, que desde entonces ha emitido una advertencia a sus suscriptores sobre la actividad de



Brecht Corbeel / Unsplash

hackers. La situación subraya una creciente preocupación en el ámbito de la inteligencia artificial, donde la seguridad de los recursos digitales se vuelve cada vez más crítica. El robo de tokens de Claude representa una nueva táctica en el panorama de la ciberdelincuencia, donde los atacantes buscan explotar las credenciales de acceso para consumir los recursos computacionales de los usuarios. Anthropic, una de las empresas líderes en el desarrollo de IA, se ha visto obligada a reforzar sus protocolos de seguridad y a educar a sus clientes sobre cómo proteger sus cuentas. Este tipo de ataques podría extenderse a otros servicios de IA,

afectando la confianza de los usuarios y la operatividad de las plataformas. Este incidente es significativo porque impacta directamente en la economía de uso de los servicios de IA, donde los tokens representan un costo tangible para los usuarios. Para los suscriptores, significa una pérdida económica y una interrupción en su trabajo, mientras que para Anthropic, implica un desafío reputacional y la necesidad de invertir más en ciberseguridad. En el futuro, es probable que veamos un aumento en las medidas de autenticación y monitoreo para proteger estos valiosos recursos digitales.

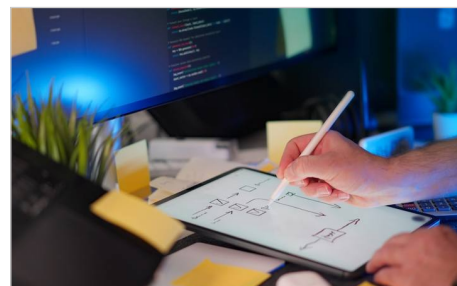
[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

PROGRAMACIÓN

DEV.TO

Cómo un nuevo flujo de trabajo mejoró la calidad del código de IA en un equipo de desarrollo

Un ingeniero de software ha compartido recientemente cómo logró mejorar significativamente la calidad del código generado por IA en su equipo. Después de más de seis meses utilizando IA para escribir código, notó que la velocidad de desarrollo había aumentado, pero la calidad del código era deficiente, lo que



Jakub Žerdzicki / Unsplash

llevaba a días de depuración. Este problema se convirtió en un cuello de botella importante, ya que el tiempo ahorrado en el desarrollo inicial se perdía en la corrección de errores. Para abordar esta situación, el ingeniero dedicó más de un mes a reestructurar el flujo de trabajo de codificación con IA de su equipo. Reemplazó el proceso existente, OpenSpec, por un nuevo enfoque denominado AIDLC, que incorpora un proceso de desarrollo de software más detallado y fomenta una colaboración más sólida entre los miembros del equipo. Este cambio metodológico fue crucial para elevar los estándares de calidad del código, sin introducir

nuevas herramientas o comandos complejos. La implementación del flujo de trabajo AIDLC resultó en una mejora sustancial en la calidad del código, lo que a su vez redujo el tiempo dedicado a la depuración y optimizó el ciclo de desarrollo. Este caso demuestra la importancia de una metodología estructurada y la colaboración en equipo para maximizar los beneficios de la codificación asistida por IA. El autor ha puesto a disposición el código fuente y está abierto a responder preguntas, lo que sugiere un impacto positivo y replicable en otros equipos.

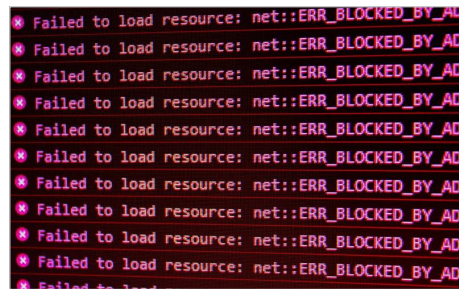
[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Los 'hooks' de agentes de IA fallan por defecto en modo abierto, revelando un riesgo de seguridad

Un desarrollador, autor de Handrail, un paquete de 'hooks' para sistemas CLI de agentes como Claude Code, ha identificado un problema recurrente en el diseño de estos scripts: su tendencia a fallar en modo abierto. Esto significa que, ante un error o una falta de respuesta del 'hook', el sistema principal

procede como si la acción hubiera sido aprobada, lo que puede generar vulnerabilidades de seguridad y comportamientos inesperados en la ejecución de herramientas. Los 'hooks' son pequeños programas que se ejecutan antes o después de una llamada a una herramienta (como un comando de shell o una escritura de archivo) para determinar si la acción debe ser permitida, denegada o si requiere una consulta. El problema surge cuando el 'hook' no responde, ya sea por un JSON malformado, una excepción no manejada, un tiempo de espera excedido o un archivo de configuración ausente. Esta falla por defecto en

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)



David Pupăza / Unsplash

modo abierto es crítica porque puede permitir que acciones no autorizadas o no verificadas se ejecuten, comprometiendo la seguridad o la integridad del sistema. La observación del autor subraya la necesidad de diseñar 'hooks' con un comportamiento de 'fallo cerrado' por defecto, donde cualquier error o falta de respuesta resulte en la denegación de la acción. Esto obligaría a los desarrolladores a considerar explícitamente los casos de fallo y a implementar mecanismos de manejo de errores más robustos.

El rol del líder técnico: por qué no debería escribir código para maximizar la eficiencia

Un ingeniero de software ha compartido una perspectiva contundente sobre el rol del líder técnico en un equipo de desarrollo: el líder no debe escribir código. Según su experiencia, en un equipo con dos ejecutores principales, uno para correcciones y un líder, la eficiencia se maximiza cuando el líder se enfoca

exclusivamente en la preparación, asignación y aceptación de tareas, sin involucrarse directamente en la codificación. La tesis central es que, en el momento en que el líder comienza a escribir código, la preparación de las tareas se detiene. Esto lleva a que el siguiente lote de tareas se entregue con "agujeros" o deficiencias, lo que a la larga cuesta más tiempo y recursos que la hora supuestamente ahorrada por la contribución de código del líder. El autor, Anton, quien trabaja principalmente con PHP/Symfony y Go, enfatiza que esta es una disposición específica para una base de código y no una regla universal, pero destaca su

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

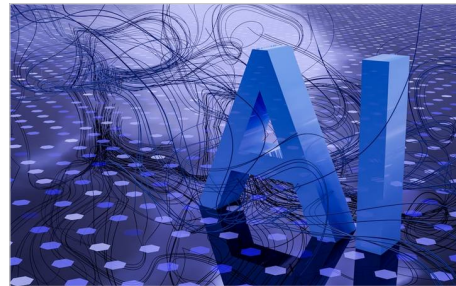


Annie Spratt / Unsplash

efectividad en su contexto. Esta división de roles es crucial para mantener un flujo de trabajo constante y de alta calidad. El líder, al no escribir código, puede concentrarse en asegurar que las tareas estén perfectamente definidas y listas para ser ejecutadas, evitando interrupciones y retrabajos. Esto afecta directamente la productividad del equipo, ya que los desarrolladores pueden centrarse en la implementación sin distracciones ni ambigüedades, lo que en última instancia reduce los costos y mejora la eficiencia general del proyecto.

La verdad oculta sobre el despliegue de modelos LLM a gran escala

Un experto en IA ha revelado una brecha significativa entre las demostraciones de modelos de lenguaje grandes (LLM) y su implementación real en sistemas de producción. Según su experiencia, existe una falta de honestidad sobre los desafíos y la complejidad que implica escalar estos modelos, lo que lleva a



Steve A Johnson / Unsplash

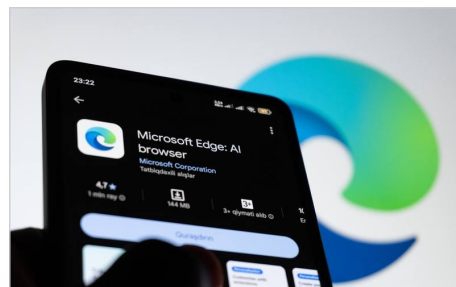
expectativas poco realistas y errores de ingeniería en los equipos. El problema principal radica en la dilución del término "agente de IA", que se aplica indiscriminadamente a cualquier función que llama a una herramienta, un chatbot con memoria o un script con un bucle. Esta falta de una definición precisa provoca que los equipos sobre-ingeniericen pipelines simples o sub-ingeniericen sistemas genuinamente complejos. El autor ha observado equipos que pasan semanas añadiendo orquestación "agénética" a flujos de trabajo que funcionarían perfectamente con un

único prompt bien estructurado. La definición que propone el autor para un agente es un sistema que tiene un objetivo claro, no solo una función. Esta distinción es crucial para evitar errores costosos y optimizar el desarrollo. Comprender la verdadera naturaleza de un agente de IA y sus requisitos de implementación es fundamental para construir sistemas robustos y eficientes, afectando directamente la viabilidad y el éxito de los proyectos de IA a gran escala.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Despliegue de modelos LLM en móviles: latencia, privacidad y consumo energético

El despliegue de modelos de lenguaje grandes (LLM) directamente en dispositivos móviles, como teléfonos y tabletas, está impulsado por la necesidad de baja latencia, mayor privacidad y disponibilidad sin conexión. Sin embargo, las limitaciones físicas del hardware móvil, como la capacidad térmica y la



Zulfugar Karimov / Unsplash

batería, imponen un límite significativo a la ejecución de inferencias complejas o razonamientos multi-turno, ya que estas tareas agotan rápidamente la energía del dispositivo. La solución práctica no reside en un enfoque de todo en el dispositivo o todo en la nube, sino en una arquitectura escalonada. Esta estrategia implica utilizar modelos pequeños y cuantificados localmente para tareas sensibles y frecuentes, mientras que una API en la nube gestiona el resto de las operaciones. Para controlar el consumo de energía, los modelos deben caber en la DRAM del dispositivo sin intercambios constantes y el conjunto de

trabajo debe ser lo suficientemente pequeño para evitar altas frecuencias de memoria sostenidas. Esto significa que los modelos deben tener entre 1B y 4B de parámetros, cuantificados a INT4 o INT8, siendo Llama 3.2 (1B y 3B) y Qwen 2.5 (0.5B a 1.8B) candidatos fuertes. Esta aproximación afecta directamente a los desarrolladores y usuarios, permitiendo aplicaciones de IA más eficientes y privadas en móviles, al tiempo que se gestionan las limitaciones de hardware y se abre la puerta a nuevas capacidades en el borde de la red.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Sony no eliminará los discos de videojuegos tan rápido como se pensaba

Sony ha aclarado que no está acelerando la eliminación de los discos de videojuegos físicos, a pesar de informes anteriores que sugerían lo contrario. Aunque la compañía mantiene su decisión de descontinuar la producción de discos para enero de 2028, la división de fabricación de discos de Sony ha



Nikita Kostrykin / Unsplash

desmentido un detalle ampliamente difundido. Se había reportado que la última planta de fabricación de discos de Sony ya estaba siendo reconvertida, pero esta información resultó ser incorrecta. La confusión surgió hace dos meses, cuando varios medios informaron sobre la supuesta rápida reconversión de la planta, lo que implicaba un cese más inmediato de la producción de discos. Sin embargo, Sony ha rectificado esta percepción, asegurando que el proceso de transición será más gradual de lo que se había especulado. La compañía sigue comprometida con su plan original de

abandonar el formato físico en la fecha establecida, pero sin prisas innecesarias en la fase de producción. Esta aclaración es importante para los consumidores y minoristas que dependen de los juegos en formato físico, ya que les da más tiempo para adaptarse a la transición. La noticia significa que los jugadores aún podrán adquirir discos de PlayStation durante un período más prolongado de lo que se temía, aliviando la preocupación por una escasez prematura. Sony busca gestionar la transición de manera que minimice las interrupciones para el mercado y los usuarios.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Also, filial de Rivian, se disculpa por retrasos en la entrega de sus e-bikes

Also, la filial de micromovilidad de Rivian, ha emitido una disculpa a sus clientes debido a los significativos retrasos en el envío de su innovadora bicicleta eléctrica, la TM-B. Los clientes han expresado su descontento ante la demora en la entrega de este esperado producto. La TM-B, presentada el año pasado,

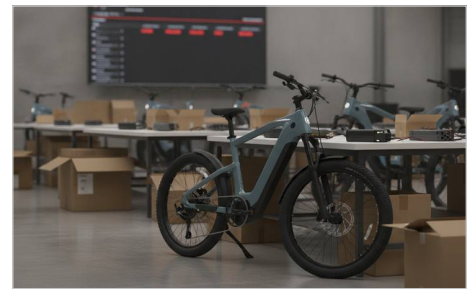


Imagen generada con IA - Gemini

generó gran expectación en el mercado de las e-bikes gracias a sus características avanzadas y su enfoque único en el diseño y la tecnología. La TM-B se distingue por su batería recargable vía USB-C, un poste de asiento extraíble y un sistema de pedaleo por cable controlado por software, lo que la posiciona como una propuesta diferente en el sector. Estas características, que prometían una experiencia de usuario superior, fueron las que inicialmente captaron la atención de los entusiastas de las bicicletas eléctricas. Sin embargo, los problemas en la cadena de suministro o en la

producción han provocado los actuales retrasos, afectando la reputación de la marca. Los retrasos en la entrega de la TM-B impactan directamente en la satisfacción del cliente y en la percepción de Also y Rivian en el mercado de la micromovilidad. La empresa ahora enfrenta el desafío de gestionar las expectativas de los clientes y de acelerar la producción para cumplir con los pedidos. Este incidente subraya la complejidad de lanzar productos innovadores y la importancia de una logística eficiente para mantener la confianza del consumidor en un mercado en crecimiento.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

The Exploration Company recauda 450 millones para competir con SpaceX

The Exploration Company (TEC) ha logrado una impresionante ronda de financiación Serie C, recaudando 450 millones de dólares para el desarrollo de naves espaciales reutilizables. Esta suma representa la mayor Serie C obtenida por una empresa espacial europea hasta la fecha, posicionando a TEC como un



Brecht Corbeel / Unsplash

competidor emergente en el sector. La compañía busca desafiar el dominio de actores establecidos como SpaceX en el mercado de lanzamientos y servicios espaciales. La inversión millonaria permitirá a TEC acelerar el diseño y la fabricación de sus vehículos espaciales, que se centran en la reutilización para reducir costos y aumentar la eficiencia. El objetivo es ofrecer soluciones de transporte espacial más accesibles y sostenibles, un modelo que ha demostrado ser disruptivo gracias a empresas como SpaceX. La financiación valida la visión de TEC y su capacidad para atraer capital

significativo en un sector altamente competitivo y de alto riesgo. Esta inyección de capital es crucial para el futuro de la exploración espacial europea y global, ya que introduce un nuevo actor con recursos considerables. La competencia en el sector espacial beneficia a la innovación y puede llevar a una reducción de costos para misiones científicas y comerciales. El éxito de TEC podría redefinir el panorama de los lanzamientos espaciales, ofreciendo alternativas y fomentando un ecosistema más diverso y resiliente en la industria espacial.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Televisores LG escanean redes locales en busca de dispositivos de terceros

Un televisor LG ha sido documentado escaneando la red de área local (LAN) en busca de teléfonos y otros dispositivos de terceros, generando preocupación entre los usuarios. Esta actividad se ha observado incluso cuando el televisor está supuestamente desconectado de internet, lo que plantea serias preguntas



Gavin Phillips / Unsplash

sobre la privacidad y la recopilación de datos por parte de los fabricantes de dispositivos inteligentes. La capacidad de un televisor para escanear la red local sin consentimiento explícito es un tema delicado. Los televisores inteligentes de LG, como muchos otros dispositivos conectados, suelen recopilar datos de uso para mejorar servicios y ofrecer publicidad personalizada. Sin embargo, el escaneo de la LAN para identificar dispositivos de terceros, incluso sin conexión a internet, va más allá de las expectativas habituales de los usuarios. Esta funcionalidad podría permitir a LG crear perfiles más detallados de los hogares y

sus habitantes, incluyendo los tipos de dispositivos que poseen y cómo interactúan entre sí. Esta revelación afecta a los usuarios de televisores LG y a cualquier persona preocupada por la privacidad en el hogar inteligente. La capacidad de un dispositivo para "husmear" en la red local sin permiso podría llevar a una reevaluación de la confianza en los fabricantes de tecnología. Es probable que este incidente impulse un mayor escrutinio sobre las políticas de privacidad y seguridad de los dispositivos conectados, y podría generar demandas de mayor transparencia por parte de los consumidores y reguladores.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

La Casa Blanca retira el juego 'Build the Wall' por quejas de Tetris Company

La administración Trump ha retirado discretamente su juego arcade "Build the Wall", el cual ya no está disponible en ninguna plataforma. Esta decisión se produce después de que The Tetris Company emitiera una queja formal, alegando una grave infracción de derechos de autor. La compañía de



Imagen generada con IA - Gemini

videojuegos dejó claro que se toma muy en serio la protección de su propiedad intelectual. El juego "Build the Wall" había sido lanzado por la administración Trump como una iniciativa digital, pero su corta vida ha terminado abruptamente. La queja de The Tetris Company se centró en similitudes o elementos que podrían haber infringido sus derechos, aunque los detalles específicos de la infracción no han sido revelados públicamente. Este incidente subraya la importancia de respetar las licencias y derechos de autor en el desarrollo de contenido digital. La retirada del juego

afecta directamente a la visibilidad de las iniciativas digitales de la administración y pone de manifiesto los riesgos legales asociados a la creación de contenido sin una revisión exhaustiva de los derechos de propiedad intelectual. Este caso sirve como un recordatorio para desarrolladores y entidades gubernamentales sobre la necesidad de asegurar la originalidad y legalidad de sus proyectos digitales, evitando conflictos con empresas establecidas en la industria del entretenimiento.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

COMUNIDADES

REDDIT.COM

Policía de EE. UU. teme que las gafas inteligentes de Meta graben a los agentes en secreto

La policía en Estados Unidos ha expresado su preocupación por el uso de las gafas inteligentes de Meta, que podrían permitir a los ciudadanos grabar a los agentes de manera encubierta. Este temor surge ante la posibilidad de que la tecnología, diseñada para capturar momentos cotidianos, sea utilizada para



Azwedo L.LC / Unsplash

documentar interacciones policiales sin el consentimiento de los oficiales. La discusión se centra en cómo equilibrar la privacidad de los agentes con el derecho del público a grabar encuentros con las fuerzas del orden. Las gafas inteligentes de Meta, como las Ray-Ban Stories, integran cámaras discretas que se activan con un comando de voz o un botón. Aunque incluyen un pequeño indicador LED para señalar que están grabando, este puede ser difícil de percibir en ciertas situaciones. La preocupación policial se intensifica debido a la facilidad con la que estas grabaciones

podrían ser compartidas en redes sociales o utilizadas en procedimientos legales. Esta situación es relevante porque afecta directamente la forma en que la policía opera y cómo los ciudadanos interactúan con ella. Podría llevar a nuevas regulaciones sobre el uso de dispositivos de grabación en público, especialmente en contextos de interacción con la ley. El futuro podría ver un aumento en las políticas sobre el uso de cámaras corporales por parte de los agentes y la regulación de dispositivos de grabación por parte del público.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Super Smash Bros Melee, descompilado por completo tras seis años de esfuerzo

El clásico juego de GameCube, Super Smash Bros Melee, ha sido completamente descompilado después de más de seis años de arduo trabajo por parte de la comunidad. Este ambicioso y técnicamente impresionante proyecto ha logrado transformar el código binario del juego en código fuente C,



Imagen generada con IA - Gemini

lo que representa un hito significativo en la preservación y el estudio de los videojuegos. La descompilación permite a los desarrolladores y entusiastas examinar el funcionamiento interno del juego con un nivel de detalle sin precedentes, abriendo nuevas posibilidades para su análisis y modificación. Antes de este proyecto, el acceso al código de Super Smash Bros Melee estaba limitado a la ingeniería inversa y la modificación de bajo nivel. Ahora, con el código fuente en C, los desarrolladores pueden comprender mejor las mecánicas del juego, corregir errores, crear mods más complejos y, potencialmente, portar el juego a otras plataformas. Este proceso implica la conversión de código

máquina a un lenguaje de programación de alto nivel, lo que es extremadamente desafiante y requiere un profundo conocimiento de la arquitectura del sistema. Este avance es crucial para la comunidad de Super Smash Bros Melee, ya que revitaliza el interés en un juego que sigue siendo popular en el ámbito competitivo. Permite una comprensión más profunda de cómo se construyó uno de los títulos más influyentes de Nintendo y abre la puerta a una nueva era de personalización y experimentación. Además, sienta un precedente para futuros proyectos de descompilación en la preservación de videojuegos.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Tribunal Supremo de EE. UU. obliga a cadenas de TV a vender más anuncios electorales baratos

El Tribunal Supremo de Estados Unidos ha dictaminado que las estaciones de televisión deben vender más anuncios electorales a precios significativamente reducidos. Esta decisión, considerada una victoria para el Partido Republicano, obliga a las cadenas a ofrecer las tarifas más bajas disponibles a los partidos



mp ilp / Unsplash

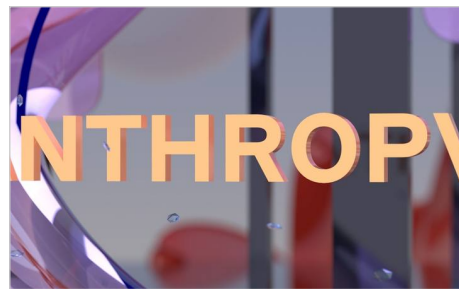
políticos durante los períodos electorales. La medida busca garantizar que las campañas políticas tengan un acceso más equitativo a la publicidad televisiva, facilitando la difusión de sus mensajes a un público más amplio. Este fallo tiene implicaciones directas en la financiación de las campañas y en la cobertura mediática de las elecciones. Históricamente, las estaciones de televisión han tenido cierta discreción sobre la cantidad y el precio de los anuncios políticos que venden, aunque con regulaciones federales que exigen un "acceso razonable". Esta nueva sentencia refuerza la obligación de ofrecer las tarifas más bajas, conocidas como "lowest unit charge" (LUC), a todos los candidatos calificados. La intención es evitar que las estaciones de

televisión discriminen a ciertos partidos o candidatos mediante la imposición de precios más altos. Esta resolución es importante porque podría cambiar el panorama de la publicidad política en Estados Unidos. Al hacer que los anuncios sean más accesibles, se espera que más candidatos, especialmente aquellos con menos recursos, puedan competir de manera más efectiva. A largo plazo, esto podría influir en la estrategia de campaña de los partidos políticos y en la forma en que los votantes reciben información sobre los candidatos, potencialmente aumentando la saturación de anuncios electorales en la televisión.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Investigador de Anthropic renuncia por temor a una IA "fuera de control"

Un investigador de Anthropic, una destacada empresa de inteligencia artificial, ha renunciado a su puesto debido a sus temores de que la IA se esté volviendo "fuera de control". Esta dimisión subraya las crecientes preocupaciones dentro de la comunidad de IA sobre la seguridad y el control de los sistemas avanzados.



Brecht Corbeel / Unsplash

El investigador expresó su inquietud por la dirección que está tomando el desarrollo de la inteligencia artificial, sugiriendo que los riesgos potenciales superan los beneficios si no se gestionan adecuadamente. Este evento destaca la tensión entre el rápido avance tecnológico y la necesidad de una supervisión ética y robusta. Anthropic es conocida por su enfoque en la seguridad y la ética de la IA, siendo una de las empresas líderes en el desarrollo de modelos de lenguaje grandes y asistentes de IA. La renuncia de un investigador de una compañía con esta reputación es particularmente significativa, ya que sugiere que incluso dentro de organizaciones comprometidas con la IA

responsable, existen profundas divisiones sobre cómo abordar los peligros inherentes. Este incidente es importante porque refleja un debate más amplio y urgente sobre el futuro de la inteligencia artificial. La salida de un experto por motivos éticos podría influir en otros investigadores y en la percepción pública sobre la seguridad de la IA. Además, podría aumentar la presión sobre los reguladores para establecer marcos más estrictos que garanticen un desarrollo responsable de la inteligencia artificial, afectando a empresas y gobiernos por igual en su búsqueda de esta tecnología transformadora.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

La Casa Blanca retira juego 'Build the Wall' tras queja de The Tetris Company

La Casa Blanca ha retirado un juego en línea titulado 'Build the Wall' de su sitio web oficial después de recibir una queja de The Tetris Company. El juego, que presentaba una mecánica similar al clásico Tetris pero con un tema político, fue eliminado tras la acusación de infracción de derechos de autor. Este incidente



Tomasz Zielonka / Unsplash

pone de manifiesto cómo las propiedades intelectuales pueden ser protegidas incluso en contextos políticos y gubernamentales. El juego 'Build the Wall' permitía a los usuarios apilar bloques para construir un muro, imitando la jugabilidad de Tetris, un videojuego icónico desarrollado originalmente en la Unión Soviética. The Tetris Company posee los derechos de autor y las marcas registradas de Tetris en todo el mundo, y es conocida por proteger agresivamente su propiedad intelectual. La similitud en la mecánica de juego y la apariencia visual fue suficiente para que la compañía presentara una queja formal, argumentando que el juego de la Casa Blanca era una copia

no autorizada. La retirada del juego es significativa porque subraya la importancia de respetar los derechos de autor, incluso para instituciones gubernamentales. Este evento podría servir como un recordatorio para otras entidades sobre la necesidad de verificar la originalidad y los derechos de uso de cualquier contenido que publiquen. Para el público, el incidente destaca cómo la política y la cultura pop pueden entrelazarse, y cómo las empresas están dispuestas a defender sus activos intelectuales sin importar el contexto político, afectando la disponibilidad de contenido en línea.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

RUMORES

WCCFTECH.COM

Kioxia congela precios de chips NAND, beneficiando a Apple y otros grandes compradores

El CEO de Kioxia, Hiroo Ota, ha instruido a sus equipos de ventas para que no presionen por aumentos sustanciales en los precios de sus productos NAND, en un movimiento poco común dentro de la industria. Esta decisión, que

inicialmente apunta a centros de datos, implica un respiro para grandes clientes como Apple, que representa el 20% de los ingresos de la compañía. Ota, quien asumió el cargo en abril, busca estabilizar el mercado tras un período de alzas. La industria de los semiconductores, conocida por su alta competitividad y enfoque en márgenes, rara vez ve este tipo de gestos. Kioxia es un actor clave en la fabricación de memoria NAND, esencial para dispositivos electrónicos y servidores. La contención de precios por parte de un proveedor tan relevante podría tener un impacto

significativo en la cadena de suministro global, aliviando la presión sobre los costos de producción. Esta medida es crucial para Apple, ya que le permitiría mantener los costos de sus dispositivos más competitivos o invertir en otras áreas sin la carga de precios crecientes en componentes clave. Para el mercado en general, la decisión de Kioxia podría señalar una posible estabilización en los precios de la memoria NAND, beneficiando a fabricantes de smartphones, computadoras y otros dispositivos que dependen de estos chips.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

9T05MAC.COM

Rumores finales apuntan a un iPhone Ultra plegable en el evento de Apple

Se espera que Apple anuncie mañana su primer iPhone plegable, que, según los rumores, podría llevar el nombre de iPhone Ultra. Las especulaciones de último minuto sugieren un dispositivo con características premium y un diseño innovador, marcando un hito en la estrategia de la compañía. Este lanzamiento

representaría la incursión de Apple en un segmento del mercado que ya ha sido explorado por otros fabricantes, pero con la promesa de la distintiva experiencia de usuario de la marca. Los detalles filtrados, aunque escasos, insinúan que el iPhone Ultra buscará diferenciarse a través de la integración de hardware y software optimizados. Se anticipa que el dispositivo no solo ofrecerá una pantalla flexible, sino también mejoras significativas en rendimiento y capacidades fotográficas. La denominación "Ultra" sugiere un posicionamiento en la gama más alta, superando incluso

a los modelos Pro actuales en términos de especificaciones y precio. La llegada de un iPhone plegable podría redefinir las expectativas del mercado de smartphones y presionar a la competencia a innovar aún más. Para los consumidores, representa la posibilidad de acceder a una nueva categoría de dispositivos Apple, con un factor de forma que ofrece versatilidad y una experiencia de uso diferente. Este lanzamiento podría revitalizar el interés en los teléfonos plegables, estableciendo un nuevo estándar en el sector.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)



Imagen generada con IA - Gemini



ubeyonroad / Unsplash

DLSS 5 de NVIDIA muestra mejoras visuales en Apple M5 Pro, pero con alta latencia

La última iteración de la tecnología de escalado de NVIDIA, DLSS 5, ha sido sometida a pruebas en el chip M5 Pro de Apple utilizando una capa experimental no oficial. Los resultados muestran una mejora masiva en la calidad de imagen, lo que subraya el potencial de esta tecnología para



BolivialInteligente / Unsplash

transformar la experiencia visual en juegos y aplicaciones gráficas. Sin embargo, esta mejora viene acompañada de una penalización significativa en el rendimiento. Las pruebas revelaron que, aunque la calidad visual es impresionante, el chip M5 Pro experimenta una latencia de entrada diez veces mayor en comparación con una tarjeta RTX 5050 de escritorio. Además, las tasas de fotogramas se reducen a un solo dígito en algunos escenarios. Este rendimiento deficiente se atribuye a la falta de unidades de hardware FP8 dedicadas en el Apple Silicon, que son

cruciales para el funcionamiento óptimo de DLSS 5. Esta situación resalta un desafío clave para Apple en el ámbito de los gráficos de alto rendimiento y la inteligencia artificial. Si bien el M5 Pro demuestra su capacidad para procesar mejoras visuales, la ausencia de hardware específico limita su eficiencia con tecnologías avanzadas como DLSS 5. Esto podría impulsar a Apple a considerar la inclusión de unidades FP8 en futuras generaciones de sus chips para competir más eficazmente en el sector de los videojuegos y la IA.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Nuevos identificadores de hardware de Apple aparecen antes del evento “Surprise and Shine”

Apple ha añadido 37 nuevos identificadores de hardware para iPhones, Macs y otros productos en su backend, justo antes de su evento “Surprise and Shine” programado para mañana. Aunque estos identificadores no revelan detalles específicos sobre los productos ni su fecha de lanzamiento, su aparición sugiere



Sumudu Mohottige / Unsplash

que la compañía está preparando una serie de novedades. Estos códigos son una señal interna de la actividad de desarrollo de Apple, indicando que hay nuevos dispositivos en camino. Los identificadores de productos suelen ser códigos crípticos que ofrecen poca información sobre las características o el diseño de un dispositivo hasta que se encuentran en la documentación oficial de un producto ya lanzado. Según una publicación en redes sociales del experto en código Aaron Perris, la mayoría de estos identificadores probablemente corresponden a productos

ya rumoreados, pero al menos uno de ellos sigue siendo un misterio, lo que genera expectación. La aparición de estos identificadores es un indicio de la inminente presentación de nuevos productos por parte de Apple. Aunque no confirman qué dispositivos se anunciarán, alimentan las especulaciones sobre posibles actualizaciones para líneas existentes o la introducción de categorías completamente nuevas. Los consumidores y analistas estarán atentos al evento para ver qué sorpresas desvela la compañía y cómo estos identificadores se traducen en productos reales.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Apple registra 37 nuevos identificadores de hardware previo a su evento “Surprise and Shine”

Apple ha incorporado 37 nuevos identificadores de hardware para iPhones, iPads, Macs y otros dispositivos en sus sistemas internos. Esta acción se produce en la víspera de su evento “Surprise and Shine”, programado para mañana, donde se espera que la compañía revele una serie de novedades. La



Brandon Russell / Unsplash

aparición de estos códigos es una práctica habitual de Apple antes de grandes lanzamientos, indicando que hay una variedad de productos en diferentes etapas de desarrollo. Aunque los identificadores de hardware no proporcionan detalles específicos sobre los productos en sí, su número y diversidad sugieren una actualización significativa en varias líneas de productos. Estos códigos suelen ser marcadores internos que se utilizan para gestionar el desarrollo y la producción, y solo adquieren significado público una vez que los productos son oficialmente presentados. La

comunidad tecnológica está analizando estos datos en busca de pistas sobre lo que Apple podría tener preparado. La inclusión de estos 37 identificadores intensifica las expectativas para el próximo evento de Apple. Los analistas y entusiastas de la marca esperan ver si estos códigos corresponden a actualizaciones de modelos existentes, como nuevos iPhones o Macs, o si apuntan a la introducción de dispositivos completamente nuevos. Este movimiento estratégico de Apple mantiene el misterio y la anticipación en torno a sus futuras innovaciones.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)