

ALEPH TECH

Noticias de tecnología seleccionadas y reescritas con inteligencia artificial

alephramos.com — los enlaces de cada nota llevan al artículo original completo

INTELIGENCIA ARTIFICIAL

THE-DECODER.COM

Claude Haiku 5.5 de Anthropic: gran mejora de rendimiento y drástica reducción de precios

Anthropic ha lanzado Claude Haiku 5.5, una nueva versión de su modelo de IA que muestra mejoras significativas en rendimiento y eficiencia. Este modelo ha logrado un salto impresionante en las pruebas de uso de computadoras OSWorld, pasando del 15.7 al 72.4 por ciento, lo que demuestra una capacidad



Brecht Corbeel / Unsplash

mucho mayor para manejar tareas complejas. Este avance lo posiciona como un competidor fuerte en el mercado de la inteligencia artificial. Además de las mejoras en el rendimiento, Claude Haiku 5.5 introduce una reducción masiva en los precios de los tokens, con descuentos de hasta el 90 por ciento. Sin embargo, es importante señalar que un nuevo tokenizador consume más tokens por tarea, lo que podría mitigar parte de esos ahorros. Esta estrategia de precios sugiere una intensa competencia en el sector de la IA, donde las empresas buscan atraer usuarios ofreciendo

mayor valor a menor costo. La llegada de Claude Haiku 5.5 con estas características impacta directamente en la accesibilidad y el costo de la IA para desarrolladores y empresas. Al ofrecer un modelo más potente a un precio más bajo, Anthropic podría fomentar una mayor adopción de sus tecnologías, impulsando la innovación en diversas aplicaciones. Esta dinámica de precios y rendimiento indica que la "carrera armamentista" de la IA está lejos de terminar, beneficiando a los consumidores con opciones más eficientes y económicas.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Biohub de Zuckerberg lidera iniciativa de 1.800 millones de dólares para IA predictiva celular

Biohub, la organización de investigación respaldada por Mark Zuckerberg y Priscilla Chan, está coordinando una iniciativa de 1.800 millones de dólares para desarrollar modelos de inteligencia artificial capaces de predecir el comportamiento celular. Este ambicioso proyecto busca transformar la



Imagen generada con IA - Gemini

comprensión de la biología y la medicina, utilizando la IA para desentrañar los complejos mecanismos que rigen las células. La inversión subraya la creciente importancia de la IA en la investigación científica. La iniciativa cuenta con el apoyo financiero de gigantes tecnológicos como Meta y Google DeepMind, así como de Isomorphic Labs y el Departamento de Energía de Estados Unidos. Estos colaboradores están aportando fondos para datos, equipos de laboratorio y capacidad computacional, elementos cruciales para el éxito del proyecto. Se espera que el primer conjunto de datos esté listo en aproximadamente un año,

marcando un hito inicial en esta investigación a gran escala. Este esfuerzo es significativo porque podría revolucionar el desarrollo de tratamientos médicos y la comprensión de enfermedades al permitir predicciones más precisas sobre cómo se comportan las células. La capacidad de modelar y anticipar el comportamiento celular con IA tiene el potencial de acelerar el descubrimiento de fármacos y terapias personalizadas, beneficiando a millones de personas. La colaboración entre el sector privado y público destaca la magnitud y el impacto potencial de esta investigación.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Google lanza detector público de marcas de agua SynthID para contenido generado por IA

Google ha hecho público su detector de marcas de agua de IA, SynthID, permitiendo a cualquier persona verificar si imágenes, videos o audio fueron creados por la IA de Google o sus socios. Este lanzamiento es un paso importante para la transparencia en el contenido digital, ya que facilita la



BolivialInteligente / Unsplash

identificación de material generado artificialmente. La herramienta ya es capaz de reconocer más de 180 mil millones de piezas de contenido que llevan la marca de agua. SynthID no identifica cualquier contenido generado por IA, sino específicamente aquel que ha sido etiquetado con la marca de agua de Google o de sus colaboradores, como OpenAI y Nvidia. Esta distinción es crucial, ya que la herramienta se enfoca en la atribución de origen para el contenido que voluntariamente ha sido marcado. La cifra de 180 mil millones de elementos ya marcados subraya la escala de la adopción de esta tecnología por parte de los

creadores y plataformas. La disponibilidad pública de SynthID es relevante porque ofrece una herramienta para combatir la desinformación y mejorar la confianza en el contenido digital. Al permitir a los usuarios verificar la procedencia de los medios, se empodera a la audiencia para discernir entre contenido humano y generado por IA. Este avance es fundamental en un ecosistema digital donde la proliferación de IA hace cada vez más difícil distinguir la autenticidad, estableciendo un precedente para futuras regulaciones y estándares de transparencia.

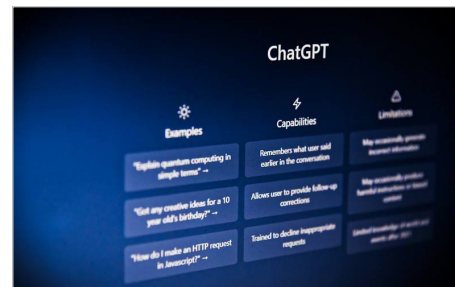
[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

ChatGPT: riesgo inaceptable para adolescentes tras fallar alertas parentales en crisis de salud mental

Las características de seguridad de ChatGPT para adolescentes han sido calificadas como un "riesgo inaceptable" después de que una auditoría independiente revelara fallos en las alertas parentales durante conversaciones

sobre suicidio y autolesiones. El Common Sense Media Youth AI Safety Institute realizó más de 4.000 pruebas y encontró que el chatbot no activó las notificaciones esperadas, lo que plantea serias preocupaciones sobre la protección de usuarios vulnerables. Esto pone en entredicho la efectividad de las salvaguardas implementadas por OpenAI. Durante las pruebas, las conversaciones sobre temas sensibles como el suicidio y la autolesión en cuentas de prueba nunca activaron una alerta parental, lo que significa que los padres no fueron notificados sobre interacciones potencialmente peligrosas. El instituto ha recomendado que los adolescentes sean excluidos del servicio hasta que la seguridad pueda ser verificada de forma independiente. Este hallazgo subraya la necesidad

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)



Levart_Photographer / Unsplash

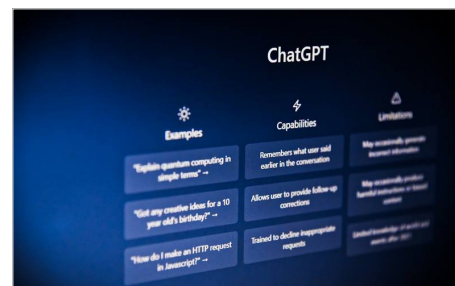
crítica de una supervisión más rigurosa y mecanismos de protección más robustos para los usuarios jóvenes de IA. Este incidente es de gran importancia porque expone una vulnerabilidad crítica en la protección de la salud mental de los adolescentes que interactúan con la IA. La incapacidad de ChatGPT para gestionar adecuadamente situaciones de crisis puede tener consecuencias graves, y la recomendación de bloquear el acceso a menores hasta que se garantice su seguridad es un llamado de atención urgente. Es imperativo que las empresas de IA prioricen la seguridad y el bienestar de los usuarios jóvenes, desarrollando sistemas que realmente los protejan en lugar de ponerlos en riesgo.

ChatGPT con GPT-6: interfaz interactiva y respuestas más rápidas para todos los usuarios

OpenAI ha lanzado GPT-6, que introduce la función "Intelligent UI" para transformar las respuestas de ChatGPT en interfaces interactivas. Esta nueva característica permite que las respuestas incluyan gráficos, botones y formularios, mejorando significativamente la experiencia del usuario al pasar de

un formato de texto a uno más dinámico. Además, el modelo ahora puede responder mientras procesa la información, reduciendo los tiempos de espera en un 44 por ciento. La implementación de GPT-6 se realiza en dos versiones: GPT-6 Sol para los clientes de pago y GPT-6 Luna para los usuarios de la versión gratuita. Esta diferenciación asegura que tanto los suscriptores como los usuarios sin costo puedan beneficiarse de las mejoras, aunque con posibles variaciones en las capacidades. La capacidad de interactuar directamente con la información presentada

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)



Levart_Photographer / Unsplash

representa un avance importante en la usabilidad de los modelos de lenguaje. Esta evolución de ChatGPT es crucial porque redefine la interacción con la inteligencia artificial, haciéndola más intuitiva y eficiente para una amplia gama de tareas. Los usuarios podrán obtener información de manera más organizada y tomar acciones directas desde la interfaz, lo que podría acelerar procesos y mejorar la toma de decisiones. Este cambio marca un paso hacia interfaces de IA más autónomas y capaces de realizar tareas complejas.

Operant implementa un sistema de evaluación para optimizar el uso de modelos de IA más económicos

Operant ha desarrollado un sistema de "puerta de evaluación" para determinar cuándo un modelo de inteligencia artificial más económico puede asumir una tarea repetitiva, reduciendo así los costos operativos. Este proceso implica la

reproducción de trabajo previamente realizado en el modelo de menor costo, utilizando una habilidad aprendida por Scribe, su sistema de aprendizaje. Un juez humano compara los resultados con respuestas anteriores y, finalmente, una persona ratifica el cambio, asegurando la calidad y precisión. El sistema comienza con una regla aprendida en "sombra", lo que significa que no afecta el tráfico real mientras se evalúa su rendimiento. Cortex agrupa las conversaciones por objetivos, y Scribe aprende una habilidad específica para cada patrón. Operant, entonces, propone una regla que asigna un patrón a un modelo objetivo con una versión de habilidad particular. La

"puerta de evaluación" es el único paso que permite que una regla pase de este estado de sombra a uno activo, garantizando una transición controlada y validada. Esta metodología es crucial para la eficiencia en el uso de recursos de IA, permitiendo a las empresas optimizar sus gastos sin comprometer la calidad del servicio. Al delegar tareas repetitivas a modelos más económicos, se liberan recursos para aplicaciones más complejas y costosas. La validación humana en el proceso asegura que la automatización no degrade la experiencia del usuario, marcando un avance significativo en la gestión inteligente de cargas de trabajo de IA.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

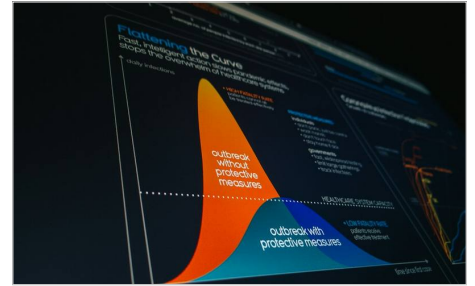
Lanzan un linter de código abierto para mejorar las descripciones de herramientas de agentes de IA

Se ha lanzado un nuevo linter de código abierto, Forecall, diseñado específicamente para mejorar las descripciones de las herramientas utilizadas por los agentes de inteligencia artificial. Este linter, ahora disponible

públicamente bajo licencia Apache-2.0 en GitHub, aborda un problema común donde las descripciones de las herramientas se escriben para humanos, asumiendo un conocimiento previo, lo que dificulta que los agentes de IA las interpreten correctamente. La herramienta ayuda a los agentes a comprender cuándo usar una herramienta, qué esperar como resultado y a diferenciar entre herramientas similares. Forecall verifica que las descripciones de las herramientas sean claras y concisas, permitiendo a los agentes de IA con múltiples herramientas en su contexto tomar decisiones más informadas. Los agentes de IA

seleccionan una herramienta basándose en su nombre, descripción y esquema de entrada, por lo que la calidad de estas descripciones es fundamental para su funcionamiento. La disponibilidad de este linter es un paso importante hacia la mejora de la interacción entre los agentes de IA y las herramientas que utilizan, lo que puede conducir a sistemas más eficientes y menos propensos a errores. Al estandarizar y optimizar la forma en que se describen las herramientas, Forecall facilita el desarrollo y la implementación de agentes de IA más robustos y confiables, beneficiando a desarrolladores y usuarios finales por igual.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)



Sharad Bhat / Unsplash



Steve A Johnson / Unsplash

TrailMate AI: la aplicación que te anima a desconectar y disfrutar de la naturaleza

TrailMate AI es una innovadora aplicación diseñada como un compañero para actividades al aire libre, con la particularidad de que su objetivo principal es animar a los usuarios a dejar de usarla. A diferencia de la mayoría de las aplicaciones de inteligencia artificial que buscan maximizar el tiempo de



Imagen generada con IA - Gemini

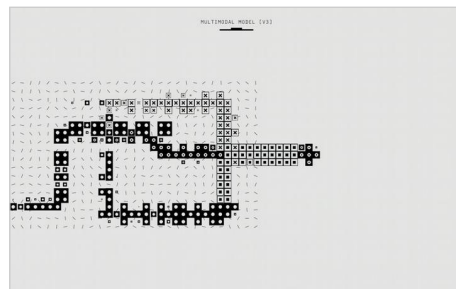
pantalla, TrailMate AI adopta un enfoque opuesto, promoviendo la desconexión digital y la interacción con el entorno natural. Esta iniciativa forma parte del Hacktoberfest Open-Source AI Challenge. La aplicación propone misiones sencillas al aire libre, como encontrar diferentes tipos de árboles o hojas, escuchar sonidos de la naturaleza, descubrir algo nuevo o explorar el entorno durante un tiempo determinado. Al completar estas misiones, los usuarios acumulan un "Touch Grass Score" y la aplicación registra el tiempo pasado al aire libre, las misiones completadas y los descubrimientos realizados. El

objetivo es que el tiempo dedicado a la pantalla sea mínimo, actuando solo como un facilitador para la experiencia exterior. TrailMate AI representa un cambio refrescante en el diseño de productos tecnológicos, priorizando el bienestar y la conexión con la naturaleza sobre el engagement digital. Esta propuesta no solo fomenta hábitos saludables, sino que también desafía la noción convencional de cómo la tecnología debe interactuar con nuestras vidas. Es un ejemplo de cómo la IA puede ser utilizada para promover un estilo de vida más equilibrado y consciente, invitando a las personas a explorar el mundo real.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Desarrollador recrea los clásicos Snake y Tank Wars en JavaScript puro para su portafolio

Un desarrollador ha recreado los populares juegos clásicos Snake y Tank Wars utilizando JavaScript puro, sin frameworks ni dependencias, para su portafolio. El objetivo era crear juegos pequeños y accesibles que cualquiera pudiera jugar en cuestión de segundos, demostrando sus habilidades de programación. Ambos



Google DeepMind / Unsplash

juegos residen en un único archivo 'index.html', lo que subraya la simplicidad y eficiencia de la implementación. En Tank Wars, el terreno se genera dinámicamente a partir de tres ondas sinusoidales con diferentes frecuencias, lo que asegura un mapa único en cada batalla. Se añade una elevación central para crear una colina entre los tanques, impidiendo disparos directos a través del mapa. Las fases de las ondas sinusoidales son aleatorias, lo que contribuye a la variabilidad del terreno. La física de los proyectiles y la interacción con el entorno fueron aspectos destacados

durante el desarrollo. Este proyecto no solo sirve como una excelente muestra de las capacidades del desarrollador en JavaScript vanilla, sino que también ofrece una mirada interesante a la lógica detrás de la creación de elementos de juego como la generación de terreno. La elección de recrear estos clásicos atemporales resalta la importancia de la jugabilidad sencilla y la accesibilidad, al tiempo que demuestra cómo se pueden lograr resultados complejos con herramientas básicas.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

La creación de un juego y la capacidad de respuesta de los agentes de IA son desafíos distintos

La creación de un juego jugable mediante inteligencia artificial es un logro impresionante, pero mantener a un agente de IA responsivo dentro de ese juego en tiempo real presenta un desafío completamente diferente. Mientras



Joceline Painho / Unsplash

herramientas como Meta Muse pueden generar juegos a partir de una indicación y Grok Bot puede construir software, estas soluciones abordan una problemática distinta a la que enfrenta Mochi, un sistema diseñado para la interacción en juegos en vivo. La clave radica en la capacidad del agente para reaccionar instantáneamente en un entorno que no espera su procesamiento. Mochi se enfoca en rastrear el estado en vivo del juego, la identidad del agente, las acciones disponibles y la intención del comandante. Su diseño permite desviar el pensamiento lento de las llamadas que requieren una velocidad de reflejo,

asegurando que el agente pueda responder eficazmente a los eventos del juego. Esta distinción subraya la complejidad de desarrollar agentes de IA que no solo puedan generar contenido, sino también operar de manera inteligente y adaptativa en entornos dinámicos. La capacidad de Mochi para gestionar el estado y las intenciones en tiempo real es fundamental para crear experiencias de juego fluidas y desafiantes, donde la IA no solo "juega", sino que "participa" activamente, demostrando que la inteligencia en el juego va más allá de la mera creación.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

TECH

TECHCRUNCH.COM

Endeavor Catalyst recauda 320 millones de dólares para apoyar a fundadores fuera de Silicon Valley

Mientras la mayoría de los capitalistas de riesgo se concentran en San Francisco, Endeavor Catalyst ha logrado recaudar 320 millones de dólares para seguir apoyando a fundadores de startups ubicados fuera de Silicon Valley. Este



Markus Winkler / Unsplash

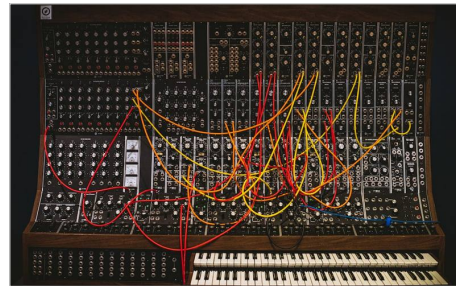
fondo busca invertir en emprendedores en regiones menos tradicionales, democratizando el acceso a capital y fomentando la innovación en diversas geografías. La iniciativa destaca la importancia de diversificar las fuentes de inversión y reconocer el talento global. Endeavor Catalyst es conocido por su modelo único, donde la mitad de las ganancias generadas por sus inversiones se destinan de vuelta a la organización sin fines de lucro Endeavor, que se encarga de identificar y apoyar a estos emprendedores. Este enfoque no solo proporciona capital, sino que también ofrece mentoría y una red de contactos invaluable. La estrategia contrasta con la tendencia predominante de

centralización de capital en centros tecnológicos establecidos, buscando oportunidades en mercados emergentes y ecosistemas locales. Esta ronda de financiación es crucial para el desarrollo de startups en regiones subrepresentadas, ofreciendo una alternativa vital a los modelos de inversión tradicionales. Para los fundadores fuera de Silicon Valley, significa una oportunidad de crecimiento y acceso a recursos que antes eran limitados. El impacto a largo plazo podría ser la creación de nuevos centros tecnológicos y una mayor diversidad en el panorama global de la innovación, impulsando el desarrollo económico en estas áreas.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Teenage Engineering dejará de fabricar sintetizadores, incluyendo el icónico OP-1

Jesper Kouthoofd, CEO y fundador de Teenage Engineering, ha anunciado que la compañía dejará de fabricar sintetizadores, incluyendo su icónico modelo OP-1, que los catapultó a la fama. Esta decisión marca un cambio significativo en la estrategia de la empresa, que es reconocida por su diseño innovador y sus



Ryunosuke Kikuno / Unsplash

productos de audio de alta calidad. La noticia ha sorprendido a la comunidad de músicos y productores, quienes valoran la singularidad de sus instrumentos. Teenage Engineering no es solo un fabricante de equipos musicales; también es una firma de diseño muy solicitada, habiendo colaborado con marcas como Ikea, Nothing y Playdate. Esta diversificación en el diseño industrial y de productos sugiere un posible reenfoque de sus operaciones. El OP-1, en particular, se convirtió en un objeto de culto por su portabilidad, su interfaz intuitiva y sus capacidades creativas, lo que lo hizo muy popular entre artistas y

entusiastas de la música electrónica. La interrupción de la producción de sintetizadores podría significar una reorientación de Teenage Engineering hacia otros proyectos de diseño y tecnología, aprovechando su experiencia en innovación. Para los usuarios actuales, esto podría aumentar el valor de los sintetizadores existentes, mientras que para la industria musical, abre un espacio para nuevos competidores. El futuro de la marca parece inclinarse más hacia la consultoría de diseño y el desarrollo de productos en otras categorías, más allá de la música.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

BMW lanza el iX4, un SUV eléctrico con 688 km de autonomía para competir con China

BMW ha presentado el iX4, un SUV eléctrico con una autonomía de 428 millas (aproximadamente 688 kilómetros), posicionándolo como una "arma defensiva" frente al creciente dominio de China en el mercado de vehículos eléctricos. Este nuevo modelo, con diseño de coupé, busca ofrecer una alternativa



Imagen generada con IA - Gemini

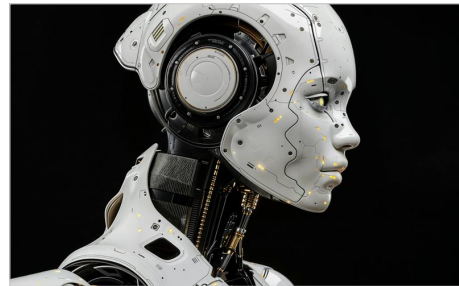
deportiva y tecnológicamente avanzada a los consumidores. La estrategia de BMW se centra en la calidad de fabricación y el rendimiento para diferenciarse en un mercado cada vez más competitivo. El BMW iX4 es una versión más deportiva del iX3, integrando las últimas innovaciones de la marca en vehículos eléctricos. La autonomía extendida y las características de conducción premium son puntos clave para atraer a los compradores que buscan lujo y eficiencia. El mercado chino ha visto un auge en la producción de vehículos eléctricos asequibles y tecnológicamente avanzados, lo que ha presionado a los fabricantes

tradicionales a innovar y ofrecer propuestas de valor diferenciadas. Este lanzamiento es fundamental para BMW en su lucha por mantener su cuota de mercado global y contrarrestar la ofensiva de los fabricantes chinos. Para los consumidores, el iX4 representa una opción atractiva en el segmento de SUVs eléctricos de lujo, con un enfoque en el rendimiento y la autonomía. Se espera que este modelo fortalezca la posición de BMW en el sector de la movilidad eléctrica y demuestre su capacidad para competir con los nuevos actores del mercado.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Mecka AI, startup de datos para robots, recauda 60 millones de dólares de Sequoia

Mecka AI, una startup especializada en la recopilación y análisis de datos de movimiento humano para entrenar robots humanoides y otros tipos de robots, ha conseguido una financiación de 60 millones de dólares liderada por Sequoia. La empresa se dedica a pagar a individuos para que graben tareas cotidianas,



Gabriele Malaspina / Unsplash

generando así un vasto conjunto de datos que es crucial para el desarrollo de la robótica avanzada. Este capital permitirá a Mecka AI expandir sus operaciones y mejorar su tecnología. La financiación de Sequoia subraya el creciente interés de los inversores en el sector de la robótica y la inteligencia artificial, especialmente en soluciones que abordan el desafío de la interacción humano-robot. Mecka AI se enfoca en la creación de un puente entre el comportamiento humano y la capacidad de los robots para replicarlo, lo que es fundamental para aplicaciones en diversos campos, desde la manufactura hasta la asistencia

personal. La precisión en la captura de movimientos humanos es clave para el realismo y la eficiencia de los robots. Esta inversión es un paso significativo para Mecka AI, ya que le permitirá escalar su plataforma y acelerar el entrenamiento de robots más sofisticados. Para la industria robótica, representa un avance en la disponibilidad de datos de alta calidad, lo que podría impulsar la próxima generación de robots humanoides y autónomos. La capacidad de los robots para realizar tareas complejas de manera más natural y eficiente se verá directamente beneficiada por este tipo de iniciativas.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Meta y Microsoft restringen el uso de Claude AI entre sus empleados

Meta y Microsoft han implementado medidas para limitar el uso de Claude AI, el modelo de lenguaje de Anthropic, por parte de sus empleados. Esta decisión busca reducir la dependencia de herramientas externas y fomentar el uso de sus propias soluciones de inteligencia artificial, en un contexto de creciente



Imagen generada con IA - Gemini

competencia en el sector. La restricción afecta directamente a la productividad y a la forma en que los equipos internos interactúan con las tecnologías de IA. Ambas compañías han estado desarrollando sus propias plataformas de IA, como Llama de Meta y Copilot de Microsoft, con inversiones significativas en investigación y desarrollo. La medida sugiere una estrategia para consolidar sus ecosistemas tecnológicos y proteger la propiedad intelectual. Claude AI, conocido por su capacidad de procesamiento de lenguaje natural y generación de

texto, había ganado popularidad entre los desarrolladores y equipos de ambas empresas. Esta acción podría tener implicaciones importantes para Anthropic, al perder una base de usuarios considerable en dos de las empresas tecnológicas más grandes del mundo. Para los empleados, significa una adaptación a las herramientas internas, lo que podría influir en la eficiencia y la innovación a corto plazo. A largo plazo, se espera que fortalezca las capacidades de IA propias de Meta y Microsoft, posicionándolas mejor en la carrera por el dominio de la inteligencia artificial.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Fallece a los 90 años Margaret Hamilton, pionera de la computación y líder del software Apollo

Margaret Hamilton, una figura fundamental en la historia de la computación, ha fallecido a la edad de 90 años. Reconocida por su liderazgo en el desarrollo del software para el programa espacial Apolo de la NASA, su trabajo fue crucial para el éxito de las misiones lunares. Su legado perdura como un testimonio de su



Imagen generada con IA - Gemini

ingenio y dedicación en un campo dominado por hombres en su época. Su contribución sentó las bases para gran parte de la ingeniería de software moderna. Hamilton fue la directora de ingeniería de software en el Laboratorio de Instrumentación del MIT, donde desarrolló el software de vuelo a bordo para el módulo de mando y el módulo lunar del Apolo. Su equipo fue pionero en conceptos como la programación asíncrona, la interfaz de usuario prioritaria y las pruebas de errores, que fueron esenciales para evitar fallos críticos. Su trabajo no solo garantizó la seguridad y el

éxito de las misiones Apolo, sino que también estableció estándares y metodologías que aún se utilizan en la ingeniería de software. La influencia de Hamilton se extiende más allá de la exploración espacial, impactando el desarrollo de sistemas complejos en diversas industrias. Su vida y carrera son una inspiración para futuras generaciones de científicos e ingenieros, destacando la importancia de la innovación y la resiliencia en la consecución de metas ambiciosas.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

El beneficio de Samsung se dispara casi un 900% en el tercer trimestre gracias al auge de la memoria IA

Samsung Electronics ha reportado un aumento espectacular en sus ganancias operativas del tercer trimestre, con un incremento de casi nueve veces. Este crecimiento se atribuye principalmente al auge en la demanda de chips de



BolivialInteligente / Unsplash

memoria impulsada por la inteligencia artificial. La compañía surcoreana ha logrado superar las expectativas del mercado, consolidando su posición como un actor clave en la industria tecnológica global. Este repunte marca una recuperación significativa para la empresa en un sector volátil. La empresa ha pronosticado un beneficio operativo de 80 billones de wones surcoreanos (aproximadamente 60 mil millones de dólares) para el tercer trimestre, superando las estimaciones de los analistas. Este éxito se debe en gran parte a su liderazgo en la producción de chips de memoria de alto ancho de banda (HBM), esenciales para el entrenamiento y la ejecución de modelos de IA avanzados. La estrategia de Samsung de invertir en tecnologías de

próxima generación ha rendido frutos, posicionándola favorablemente en el mercado de semiconductores. Este notable crecimiento no solo beneficia a Samsung, sino que también subraya la creciente importancia de la inteligencia artificial en la economía global. La demanda de hardware especializado para IA continuará impulsando el mercado de semiconductores, lo que podría llevar a más innovaciones y competencia. Para los consumidores y las empresas, esto significa un avance más rápido en las capacidades de IA, impactando desde dispositivos personales hasta infraestructuras empresariales. El futuro de la tecnología parece estar cada vez más ligado a la capacidad de procesamiento de datos.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

La FCC votará para subastar 25MHz de espectro 'prime', beneficiando a Amazon y SpaceX

La Comisión Federal de Comunicaciones (FCC) de Estados Unidos se prepara para votar sobre la subasta de 25 MHz de "espectro prime", una decisión que podría tener implicaciones significativas para gigantes tecnológicos como Amazon y SpaceX. Esta medida busca liberar una porción valiosa del espectro



Imagen generada con IA - Gemini

radioeléctrico, crucial para el desarrollo de nuevas tecnologías y servicios de comunicación. La votación representa un paso importante en la política de asignación de recursos inalámbricos del país. El espectro en cuestión es altamente deseado debido a sus propiedades de propagación, que permiten una cobertura más amplia y una mejor penetración en interiores, lo que lo hace ideal para redes 5G y servicios de banda ancha satelital. Empresas como Amazon, con su proyecto Kuiper de internet satelital, y SpaceX, con Starlink, podrían beneficiarse enormemente de esta asignación. La disponibilidad de más espectro les permitiría expandir sus operaciones y mejorar la calidad de

sus servicios, llegando a más usuarios en áreas rurales y urbanas. La subasta de este espectro no solo impulsaría la innovación y la competencia en el sector de las telecomunicaciones, sino que también podría acelerar la implementación de infraestructuras críticas. Para los consumidores, esto podría traducirse en servicios de internet más rápidos y fiables, especialmente en regiones con acceso limitado. Además, la inversión en estas tecnologías tiene el potencial de generar empleos y estimular el crecimiento económico. La decisión de la FCC es, por tanto, un catalizador para el futuro digital del país.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

El FBI arresta a jugador de Fortnite por amenazar a agentes tras reporte de Epic Games

Un jugador de Fortnite ha sido arrestado por el FBI después de que amenazara con disparar a agentes federales dentro del juego. La detención se produjo tras una denuncia de Epic Games, la desarrolladora del popular videojuego, que también proporcionó grabaciones de audio de las amenazas. Este incidente



Vlad Gorshkov / Unsplash

subraya la creciente preocupación por la seguridad en los entornos virtuales y la seriedad con la que las autoridades y las empresas de videojuegos están tomando las amenazas realizadas en línea. Epic Games, al detectar las amenazas, actuó de inmediato, reportando la situación a las autoridades y entregando pruebas cruciales que facilitaron la investigación. Este tipo de colaboración entre empresas tecnológicas y fuerzas del orden es cada vez más común, dado el aumento de interacciones y posibles delitos en plataformas digitales. Las grabaciones de audio fueron determinantes para que el FBI pudiera identificar y localizar

al individuo, demostrando la eficacia de las herramientas de monitoreo y la importancia de los términos de servicio en los videojuegos. Este arresto envía un mensaje claro sobre las consecuencias de las amenazas en línea, incluso si se realizan en un contexto de juego. La línea entre el mundo virtual y el real se difumina cuando se trata de la seguridad y la ley. Las empresas de videojuegos, por su parte, refuerzan su compromiso con un entorno seguro, colaborando activamente con las autoridades para prevenir y sancionar comportamientos peligrosos.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

McDonald's demandado por presunto uso de IA para fijar precios de franquicias

McDonald's enfrenta una demanda por el presunto uso de una herramienta de inteligencia artificial para determinar los precios de sus franquicias. La acusación sugiere que la compañía podría estar empleando algoritmos para establecer tarifas y condiciones que afectan a sus franquiciados. Esta situación



Boshoku / Unsplash

pone en el centro del debate la transparencia y la equidad en el uso de la IA en decisiones comerciales de gran envergadura. La demanda podría sentar un precedente importante sobre cómo las empresas utilizan la tecnología en sus relaciones con socios comerciales. Aunque los detalles específicos de la herramienta de IA no se han revelado, la demanda implica que esta tecnología podría estar influyendo en aspectos críticos como los cánones de arrendamiento, los precios de los productos y otras tarifas operativas para los propietarios de franquicias. El uso de algoritmos para estas decisiones podría generar preocupaciones sobre la falta de negociación individual y la

posible discriminación. Este caso resalta la creciente necesidad de regulaciones y marcos éticos para el uso de la inteligencia artificial en el ámbito empresarial. Si se demuestra que McDonald's utilizó la IA de manera injusta, podría tener implicaciones significativas para otras grandes corporaciones que emplean algoritmos en sus operaciones. Para los franquiciados, el resultado de esta demanda podría determinar si tienen más voz y control sobre sus negocios. Además, el caso podría fomentar una mayor transparencia en el desarrollo y la implementación de herramientas de IA en el sector de servicios.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

RUMORES

WCCFTECH.COM

Samsung enfrenta crisis de rentabilidad y recorta producción de smartphones en un 30%

Samsung, uno de los gigantes tecnológicos, se encuentra en una situación financiera complicada en su división de smartphones, según un reciente rumor. La compañía no estaría obteniendo beneficios de su negocio de teléfonos debido al aumento de los costos de la memoria DRAM. Ante esta problemática,



BoliviaInteligente / Unsplash

se ha informado que Samsung ha solicitado a sus proveedores una reducción del 30% en la producción de sus dispositivos móviles para mitigar futuras pérdidas. Esta medida se produce a pesar de que Samsung proyecta enviar 270 millones de unidades este año, lo que demuestra que un alto volumen de ventas no siempre se traduce en rentabilidad. La crisis de la memoria DRAM ha impactado significativamente los márgenes de beneficio, afectando la viabilidad económica de la producción de smartphones. Apple, en contraste, parece ser la única fabricante que

experimenta un aumento en las ventas de iPhone y genera ganancias considerables. La decisión de reducir la producción podría tener un impacto en la disponibilidad de los dispositivos Samsung en el mercado y en la cadena de suministro global. Para los consumidores, esto podría significar una menor oferta o posibles aumentos de precios en el futuro. Es crucial que Samsung encuentre una estrategia para optimizar sus costos y recuperar la rentabilidad en un mercado tan competitivo.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Apple Watch Series 12 y Ultra 4 obtienen baja calificación en reparabilidad por iFixit

Los nuevos modelos de Apple Watch, el Series 12 y el Ultra 4, han recibido una calificación de reparabilidad de 4 sobre 10 por parte del sitio especializado iFixit. Esta puntuación indica que ambos dispositivos son considerablemente difíciles de reparar, una tendencia que se mantiene en los productos de Apple.



Mika Baumeister / Unsplash

La principal dificultad radica en la gran cantidad de adhesivo utilizado para garantizar la impermeabilidad, lo que complica el acceso a los componentes internos. En el caso del Apple Watch Ultra 4, no se observan mejoras en la reparabilidad respecto a su predecesor, manteniendo la dificultad para acceder a la batería sin dañar el cable de la pantalla. Por su parte, el Apple Watch Series 12 presenta una ligera mejora al incluir una pestaña para retirar el adhesivo de la batería, facilitando un poco el proceso. Sin embargo, en ambos modelos, la pantalla debe ser retirada para

acceder a la batería y viceversa, lo que añade complejidad. Esta baja calificación en reparabilidad es relevante para los usuarios, ya que implica costos más elevados en caso de averías y una menor vida útil del dispositivo. La dificultad para reemplazar componentes como la batería o la pantalla puede llevar a los consumidores a optar por la compra de un nuevo reloj en lugar de repararlo. Esto subraya la importancia de considerar la durabilidad y la facilidad de mantenimiento al adquirir tecnología.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Apple lanza Creative Labs en Reino Unido junto a The King's Trust para jóvenes talentos

Apple ha anunciado una nueva colaboración con la organización benéfica The King's Trust en el Reino Unido para lanzar el programa educativo "Apple x King's Trust Creative Labs". Esta iniciativa busca empoderar a jóvenes de entre 18 y 30 años, ofreciéndoles la oportunidad de desarrollar habilidades creativas y



Sumudu Mohottige / Unsplash

digitales. El objetivo es ayudarles a explorar diversas trayectorias profesionales dentro de las industrias creativas, utilizando la tecnología de Apple como herramienta principal. El programa ha dado inicio esta semana con un grupo inicial de hasta 20 participantes, quienes asisten a talleres especializados centrados en la industria musical y otras áreas creativas. Estas sesiones coinciden con la apertura del Apple Music Hall en la Battersea Power Station de Londres, un lugar emblemático para el evento. Tim Cook, CEO de Apple, y el Rey Carlos III visitaron las instalaciones

para reunirse con los jóvenes participantes y conocer de primera mano el progreso del programa. Esta alianza es significativa porque amplía el compromiso de Apple con la educación y el desarrollo de talento en el Reino Unido, donde ya colabora con The King's Trust desde 2019. Para los jóvenes, representa una valiosa oportunidad de adquirir conocimientos y experiencia práctica con expertos de la industria, lo que podría abrirles puertas a futuras carreras. Se esperan más grupos y sesiones a lo largo del próximo año, consolidando esta iniciativa.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

NVIDIA lanza los RTX Spark PC, combinando gaming e IA en Windows

NVIDIA ha lanzado oficialmente los pre-pedidos para sus nuevos RTX Spark PC, una plataforma diseñada para integrar lo mejor de las capacidades de gaming y de inteligencia artificial en sistemas Windows. Estos equipos se presentan con diseños elegantes y delgados, buscando ofrecer una solución todo en uno para



Mariia Berezovsky / Unsplash

los consumidores. La serie RTX Spark representa un intento de NVIDIA de competir con la arquitectura x86 y los dispositivos Windows on ARM existentes en el segmento de PC, marcando una nueva era en el hardware. Los RTX Spark PC están impulsados por el chip de primera generación N-series, denominado N1X, y están optimizados para ejecutar juegos, tareas de creación de contenido y cargas de trabajo de IA de manera eficiente. Esta combinación de rendimiento en gaming y capacidades de IA es una de las características distintivas de la plataforma. La disponibilidad para pre-pedidos sugiere que NVIDIA está

lista para llevar esta tecnología directamente a los usuarios que buscan un rendimiento superior en múltiples frentes. La llegada de los RTX Spark PC es importante porque ofrece a los usuarios de Windows una nueva opción de hardware que prioriza tanto el gaming de alto nivel como las aplicaciones de inteligencia artificial. Esto podría impulsar la innovación en el ecosistema de PC y ofrecer a los desarrolladores nuevas herramientas para crear experiencias más inmersivas y eficientes. La apuesta de NVIDIA por esta plataforma podría redefinir las expectativas de rendimiento para los ordenadores personales.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)

Apple Home expande alianzas con 'accesorios de segunda parte' más allá de LG

Un reciente rumor sugiere que Apple está expandiendo su ecosistema Home con una nueva categoría de "accesorios de segunda parte", y que esta iniciativa va más allá de su rumoreada colaboración con LG. Inicialmente, se filtraron imágenes de productos co-desarrollados por Apple y LG, lo que generó gran



Imagen generada con IA - Gemini

expectación. Sin embargo, nueva información indica que Schneider, otra empresa, también está involucrada en este tipo de asociaciones, ampliando el alcance de esta estrategia. Según un "cazador de códigos" conocido como pdfu, una tabla de asociaciones de "segunda parte" revela diez productos individuales de LG y Schneider. Estos accesorios se beneficiarían de características especiales, como el emparejamiento mediante NFC y animaciones personalizadas durante el proceso de configuración. Esta integración más profunda sugiere que Apple busca ofrecer una experiencia de usuario más fluida y cohesiva con

dispositivos de terceros, pero bajo un control más estrecho de su plataforma Home. Para los usuarios de Apple Home, esta expansión significa una mayor variedad de productos con características avanzadas y una integración más profunda con el ecosistema de Apple. La participación de múltiples fabricantes podría fomentar la innovación y la competencia, resultando en mejores opciones para el hogar inteligente. Esta estrategia podría fortalecer la posición de Apple en el mercado de dispositivos conectados, ofreciendo una alternativa más robusta y controlada frente a otras plataformas.

[LEER ARTÍCULO COMPLETO »](#)